



PLANTILLA PERSONAL 2014

DENOMINACIO DEL LLOC	GRUP CLASSIFICACIÓ	Nº LLOCS	V VACANTS		
<u>A.- FUNCIONARIS</u>					
A-1) Habilitació de caràcter nacional					
A-1-1) Subescala Secretaria- Intervenció	A-1	1	-		
A-2) Administració General					
A-2-1) Subescala Tècnica					
- Tècnic comptabilitat	A-1	1	1		
- Tècnic d'administració General (*2)	A-1	1	1		
A-2-2) Administratius	C-1	4	1		
A-2-3) Auxiliars administratius	C-2	4	-		
A-3) Administració Especial					
A-3-1) Subescala Tècnica					
- Tècnic de cultura	A-1	1	-		
- Arquitecte municipal (*1)	A-1	1	1		
- Arquitecte tècnic	A-2	1	-		
- Delineant	C-1	1	-		
A-3-2) Subescala Serveis Especials					
- Policia local					
- Caporal	C-2	1	1		
- Agents	C-2	9	3		
- Agutzil	E	1	-		
<u>B.- PERSONAL LABORAL</u>					
B-1) Brigada municipal d'obres i serveis					
- Oficial 1ª		2	1		
- Oficial 2ª		3	1		
- Peó ordinari		6	6		
B-2) Personal de neteja					
- Neteja viària		1	-		
- Neteja dependències		1	1		
B-3) Tècnic Auxiliar de Biblioteca				2	1
B-4) Encarregat zona esportiva/coordinador activ. esportives				2	2
B-5) Tècnic de joventut				1	1
B-6) Auxiliar tècnic informàtic				1	1
B-7) Llar d'infants					
- Directora		1	-		
- Educadors/es		8	4		
B-8) Administratiu oficina de turisme				1	-
B-9) Auxiliar administratiu oficines				1	1
B-10) Bidell Ajuntament assignat al CEIP St.Esteve				1	1



B-11) Tècnic/a d'esports		1	1
B-12) Tècnic/a medi ambient a ½ jornada		1	1
B-13) Tècnic administració general a 18 h/setmana (*2)		1	1
B-14) Arquitecte a 32 h/setmana (*1)		1	1
B-15) Administrativa promoció		1	1
B-16) Aparellador 28 h/setmana		1	1
B-17) Dinamitzador joventut 20 h/setmana		1	1
B-18) Bidell CEIP Benaula 30 h/setmana		1	1
B-19) Auxiliar llar d'infants 20 h/setmana		2	2
B-20) Auxiliar administratiu serveis socials 30 h/ setmana		1	1

*La cobertura de la plaça A-2-1) Subescala tècnica, Tècnica d'Administració General i A-3-1) Arquitecte Municipal comportarà la supressió automàtica de la plaça B-13) Tècnic d'Administració General 18h/setmana i B-14) Arquitecte 32h/setmana.